



Science and Innovation
for the Living



Sundhed på Spil

- Games for Health

Seminar & Workshop fredag den 26. august 2016, kl. 10 -15, afholdes i AAU Create, Rendsburggade 8, 9000 Aalborg

Sundhed på Spil er for dig, der er **sundhedsprofessionel** og nysgerrig på, hvordan spil kan hjælpe med at skabe livsstilændringer, patientuddannelse, bedre træning, rehabilitering - fysisk og kognitivt - på en sjov, engagerende og motiverende måde.

Sundhed på Spil er for dig, der er **virksomhed** og **spil-udvikler** og nysgerrig på, hvordan du kan udvikle spil, der gør en forskel og hjælper mennesker med at genoptræne efter en alvorlig sygdom. Eller som gør det sjovt at holde fast i gode vaner som motion. Du kommer i kontakt med sundhedsvæsenet og bliver klogere på et nyt forretningsområde.

Der er brug for kreative folk til at udvikle løsninger, der har alt det sjove fra spillet og den intuitive brugerflade, der gør, at brugerne vender tilbage til spillet igen og igen.

Programmet vil byde på en række spændende indlæg, bl.a.:

- Motivationsboost: Gamification engagerer og motiverer fremtidens patienter i mestring af egen sygdom v/ Birthe Dinesen, Lektor, Laboratoriet for Velfærdsteknologi - Telesundhed & Telerehabilitering, Aalborg Universitet
- Viden fra spil skal gøre genoptræning sjovere v/ Niels Rygaard, chef for IT og Digitalisering, Aalborg Kommune
- VRiAT – Virtual Reality intensive Arm Training - træningsspil til mennesker med nedsat armfunktion v/ Jim Jensen, udviklingsansvarlig ergoterapeut ved Hammel Neurocenter
- Evolution App – Træn din hjerne. Spillet træner fundamentale mentale evner giver sunde hjernevaner v/Ulrik Ditlev Eriksen, COO og founder, Brain+
- Digital patientuddannelse, involvering, motivation og implementering v/ Anders Nejsum, CEO og Partner, Visikon ApS

WORKSHOP OG MATCHMAKING mellem sundhedsprofessionelle og computerspiludviklere ud fra følgende temaer:

1. Patientuddannelse
2. Rehabilitering, såvel fysisk som socialt
3. Demens – det kognitive område
4. Ernæringsstøtte
5. Psykiatri

AALBORG 2016 AUGUST 25TH - 28TH DENMARKS LARGEST GAMES FESTIVAL

Follow our festival

facebook.com/gamescopefestival
@GameScopeDK

Talk to us #GSF16

Visit us Gamescope.dk

Deltagergebyr: 0,-
Målgruppe: Sundhedsprofessionelle samt spiludviklere

[Tilmelding via NemTilmeld](#)

Se programmet og følg med i seneste nyt på:

www.biomedcom.dk

www.gamescope.dk



AALBORG
UNIVERSITETSHOSPITAL

MedTech
Innovation